

# Les 3

## Rekening houden met anderen

### Doel

De leerlingen houden rekening met andere weggebruikers door verschillende vaardigheden te combineren, zoals vertragen, remmen en bochten nemen.

Laat de leerlingen oogcontact maken met elkaar. Bespreek welke tekens ze kunnen gebruiken om met elkaar te communiceren, zoals een knikje of een woord.

### Oefenen

## Alle hoeken van de speelplaats

### Materiaal

- 1 hoepel
- een fluitje

### Organisatie

Leg de hoepel in het midden van de speelplaats of de turnzaal.

### Spel

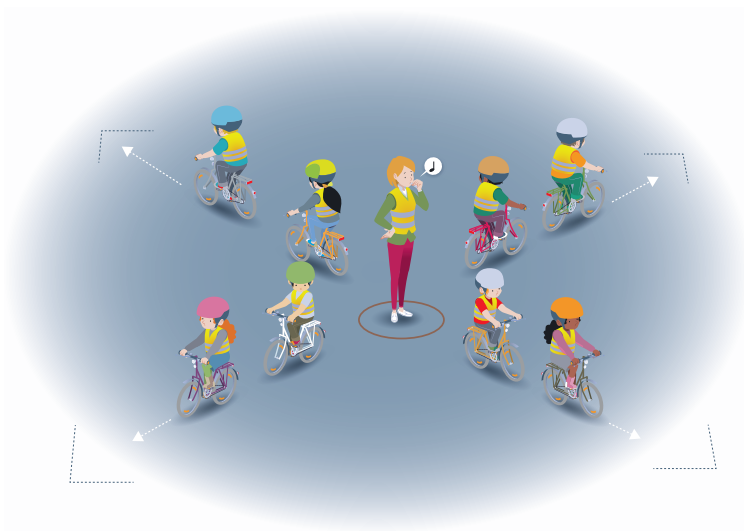
Ga in de hoepel staan. De leerlingen staan met hun achterwiel tegen de hoepel.

Bij het fluitsignaal tikken ze alle hoeken van de speelplaats aan. Ze rijden naar 1 hoek van de speelplaats en tikken die aan. Daarna rijden ze terug naar de hoepel en tikken die aan met hun voorwiel. Pas dan mogen ze naar een andere hoek rijden. Hebben ze alle hoeken aangetikt? Dan rijden ze terug naar de hoepel. Wie eerst terug is aan de hoepel, wint.

Botst een leerling tegen iemand? Dan moet hij terug naar de hoepel en opnieuw beginnen.

### Variatie

Bij grote klassen gebruik je een grote krijtcirkel in plaats van een hoepel.



## Kegelcross

### Materiaal

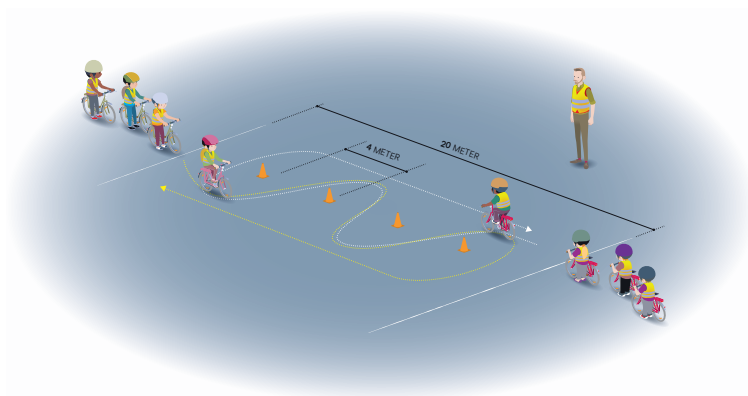
- 4 kegels
- stoepkrijt

### Organisatie

Teken 2 strepen op 20 meter van elkaar. Plaats daartussen 4 kegels met 4 meter tussenruimte.

### Spel

Verdeel de leerlingen in 2 groepen. Ze staan tegenover elkaar. Bij het fluitsignaal fietst de 1e leerling van elke groep naar de kegels. Ze slalommen tussen de kegels en kruisen elkaar zonder te hinderen. Daarna keren ze terug naar hun groep en geven een high five aan de volgende leerling. Die mag starten.



## Kleurenkegels

### Materiaal

- 10 rode kegels
- 10 groene kegels

### Organisatie

Verspreid de rode en groene kegels willekeurig in de ruimte met minstens 3 meter tussen.

### Spel

Verdeel de leerlingen in 2 groepen: groen en rood. Alle leerlingen fietsen door de ruimte. De groene groep fietst langs de groene kegels, de rode groep fietst langs de rode kegels. De leerlingen raken elkaar niet.

